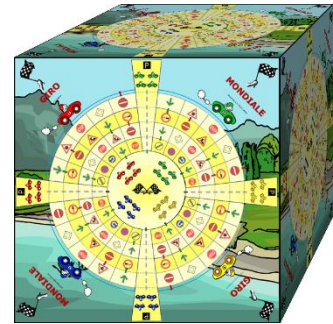


GIRO MONDIALE ©

Der Weg ist das Ziel

Ein Spiel mit Fahrzeugen und Verkehrszeichen



Bei **Giro Mondiale (Der Weg ist das Ziel)** bekommt der Gewinner eines Spiels Punkte, Verlierer gehen leer aus.

Punkte werden vergeben anhand der Fahrzeuge/Spielfiguren, **die noch im Spiel sind**, die also das Ziel noch nicht erreicht haben. Das sind die Spielfiguren auf Parkplätzen (Boxengasse) und die Figuren, die auf Ringstraßen und Verbindungsstraßen stehen. Dabei wird zwischen Ring- und Verbindungsstraßen kein Unterschied gemacht.

Punkte werden nach folgender Regel gezählt: Für jede Spielfigur auf dem **Parkplatz** (Boxengasse) **5** Punkte, für jede Spielfigur auf einer Ringstraße oder Verbindungsstraße (von außen nach innen): **4** Punkte; **3** Punkte; **2** Punkte; **1** Punkt.

Beispiel:

Ebene/Punkte	Anzahl	Punkte	Anzahl	Punkte	Anzahl	Punkte	Anzahl	Punkte	Anzahl	Punkte
P /5 Punkte	2	10								
Ring 4/4 Punkte	-	-								
Ring 3/3 Punkte	3	9								
Ring 2/2 Punkte	1	2								
Ring 1/1 Punkt	4	4								
Summe		25								

Die 25 Punkte werden dem Gewinner gutgeschrieben! Bei mehreren Spielen sind die Punkte je Spieler zu addieren. Hierbei kann ein Wertungsbogen nach folgendem Muster Verwendung finden:

